DADOS PESSOAIS

NOME: PEDRO DE OLIVEIRA SZPACENKOPF

DATA DE NASCIMENTO: 20/07/1983 TEL watsap 21 99615-7721

UNIVERSIDADE VEIGA DE ALMEIDA Curso de Designer gráfico Desde 2007.

Em início de 2010 trancamento de Matrícula.

Cursando atualmente o 3º.

Período - PROGRAMAS PADRÃO: PhotoShop, Indesign, 3D Max , Maya , Mud Box , Blender , kadelive inkscape , gimp , krita,Raw Therapee.

ARTE DIGITAL Melies Escola de Cinema, 3D e Animação.

CRAYON – PINTURA DIGITAL - 2012. De 14.07.2012 até 01.12.2012.- 60 horas.

FONTAINE DIGITAL – ESCULTURA EM ZBRUSH –2012.

De 10.07.2012 a 15.12. 2012- 60 horas.

LIGHT FACTORY – Escola e Estúdio de Computação Gráfica LIGHT WAVE – FUNDAMENTAL – conclusão em 30 de Julho de 2006.

MAYA – FUNDAMENTAL – conclusão 30 de Julho de 2006. ZBRUSH 2 – 2006 - conclusão em 30 de Agosto de 2006.

AFTER EFFECTS – FUNDAMENTAL – conclusão em 30 de Julho de 2006.

WINNERCAD – Computação Gráfica. Corel Draw, PhotoShop & PageMaker De 19.07 a 30.07.1999. International Education Programs University of California, Riverside University Extension.

English as a Second Language. 4 Semanas intensivas - Fevereiro de 2001. ALCC – AMERICAN LANGUAGE – ENGLISH AS SECOND LANGUAGE LEVEL 4. Abril de 2006.

Senac RJ curço . Programador web 2016- 2017 Curso Animact de animação 2D com toonboom harmony 8 meses inicio em abil em 2017.

Sou desenhista sou modelador 3D modelo com fidelidade ao desenho sei texturizar e sei animar, rigar não sei sou realmente bom com modelagem 3D.…

Experiência com Sistemas usados , windows e linux sabendo instalar os sistemas e utilizar como usuário ambos Sei montar pc também e sei fazer maquina gamer, ou maquina de escritório e barata.

Sou escritor criei o Trovão e escrevi o livro The Thunder confira non meu site szpace.com/book